

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI OKUL ÖNCESİ EĞİTİM UZAKTAN EĞİTİM PROGRAMI

GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI

Okulun Adı :

Tarih :....12.2020

Yaş Grubu :

Öğretmen Adı :

Güne Başlama Zamanı:

Çocuğunuza günaydın diyerek onun size ve evdekilere günaydın demesine rol model olarak güne başlayın. Birlikte banyoya giderek elini yüzünü yıkaması için yönlendirin.

Aşağıdaki soruları birlikte yanıtlayın.

- Bugün günlerden hangi gün biliyor musunuz?
- Bugün hava nasıl?(güneşli yağmurlu bulutlu soğuk vb)
- Bugün yeni bir hayvanla tanışmaya ne dersin? Hadi bakalım bugünün hayvanı bilmecede saklı.

Günün bilmecesi

Dağdan gelir dak gibi
Kolları budak gibi
Eğilir bir su içer
Bağırır oğlak gibi

Cevap: GEYİK

Oyun zamanı:

Çocuğunuza kendi oyununu kurması için fırsat yaratın. 20 dakikalık bir oyun süresi belirleyin. Oyun sırasında oyununa katılabilir ya da gözlem yapabilirsiniz.. Oyununu/ oyuncağını kendisi seçmesi için rehberlik edin. Seçtiği oyun materyalini toplamasını ve yerine kaldırmasına destek olun.

Kahvaltı ve Temizlik:

Oyun süresi bitiminde kişisel temizliğini yapması için yönlendirin. Tuvalet ihtiyacı ve el temizliğinin ardından kahvaltı sofrasını hazırlama konusunda size destek olmasına ve sorumluluk almasına fırsat verin. Herhangi bir yiyeceği doğrayabilir, tabakları çatalları yerleştirebilir. Kahvaltınızı hazırlarken çeşitli meyve sebzeler ve yiyeceklerle bir geyik oluşturabilirsiniz .Kahvaltının ardından sofranın kaldırılması konusunda sorumluluk almasına rehberlik edin. Kahvaltı sonrası mutlaka elini yıkamasını ve dişlerini fırçalamasını sağlayın.

Etkinlik Zamanı

"Bu Hayvanlar Bir Alem - GEYİK " Türkçe –Dil, Sanat ,Matematik Etkinliği

Günü Değerlendirme Zamanı

Aile içinde sohbet ortamı yaratarak günün değerlendirmesini yapın, empati yeteneğinin gelişmesi için duygularınız hakkında sohbet edin.

- Bugün en çok hangi etkinliği sevdin? Seni en çok ne mutlu etti?

Etkinlik Adı: 'GEYİKLER '

Etkinliğin Çeşidi: Türkçe –Dil , Matematik ve Sanat Etkinliği (Bütünleştirilmiş Küçük Grup)

Yaş Grubu:36-60 ay

KAZANIM VE GÖSTERGELER

Bilişsel Gelişim:

Kazanım 1. Nesne/durum/olaya dikkatini verir. (Dikkat edilmesi gereken nesne/durum olaya odaklanır.)

Kazanım 4. Nesneleri sayar. (Saydığı nesnelere kaç tane olduğunu söyler.)

Dil Gelişimi:

Kazanım 10. Görsel materyalleri okur. (Görsel materyalleri inceler.)

Motor Gelişim:

Kazanım 4: Küçük kas kullanımı gerektiren hareketleri yapar._

-Malzemeleri yapıştırır.

-Malzemeleri değişik şekillerde katlar.

- Malzemelere elleriyle şekil verir.

MATERYALLER: Geyik resimleri , boya kalemleri , rulo ,mandal , dil çubuğu ,pon pon ,

SÖZCÜKLER VE KAVRAMLAR: Az- çok , sayılar

ÖĞRENME SÜRECİ

• Öğretmen 'Bilin Bakalım Ben Hangi Hayvanım' şarkısını açar ve çocuklarla şarkıyı söyleyerek dans eder (<https://www.youtube.com/watch?v=b-uyKMisUTI>).

• Bu paylaşımların ardından öğretmen farklı özellikleri olan hayvan resimleri çocuklara gösterilir. Hayvanların isimleri ve bu hayvanların özellikleri (Nerede yaşar? Hareketleri nasıldır? Sesleri nasıldır? Hareketleri yavaş mıdır? Kanatları var mıdır? Uçabilir mi? Yüzebilir mi?.....) hakkında sohbet edilir.

Bugün karada yaşayan bir hayvanla tanışacağız denilerek " Bu Hayvanlar Bir Alem - GEYİK "

sayfasından geyikler hakkında bilgiler öğrenilir. Resimleri incelenir.

<https://www.kirtkirtla.com/geyik/>

Sanat ve matematik etkinliği için rulodan geyik yapılır . Dil çubuğundan boynuzları yapılır. Söylenen sayı kadar geyiğin boynuzuna mandal takılarak geyiğin boynuzları tamamlanır. Mandallarla sayı çalışması yapılır. Ek de verilen geyikle ilgili çalışma sayfaları yapılır.

<https://www.kirtkirtla.com/?p=19585&preview=true>

DEĞERLENDİRME:

Geyikler nerede yaşar?

Geyikler en çok ne yemeyi sever?

Geyiklerin boynuzları nasıldır?

ÖNERİLEN DİĞER ETKİNLİKLER

Farklı hayvanlar hakkında arařtırmalar yapılabilir.

<https://www.kirtkirtla.com/?s=bu+hayvanlar+bir+alem>